

DATA PUNT

2D BUILD IT!

BC 2.1.2

BC 2.1.2 Je evalueert jouw prototypes bij peers aan de hand van gerichte testvragen en laat zien hoe deze testresultaten vertaald worden naar inzichten [Ontwerpen]

BC 2.2.1 Je experimenteert met verschillende creatieve technieken om tot uiteenlopende ideeën of concepten te komen die de ontwerpvrage beantwoorden. [Onderzoeken]

• **BC 2.3.2** Je formuleert heldere leerdoelen die je tijdens de volgende cursussen in de praktijk kunt brengen. [Ontwikkelen]

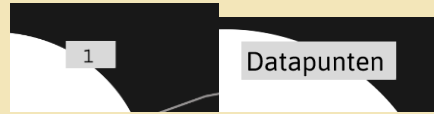
Emilie Issa Ossais

Studentnummer: 2119667

Klas: 1A

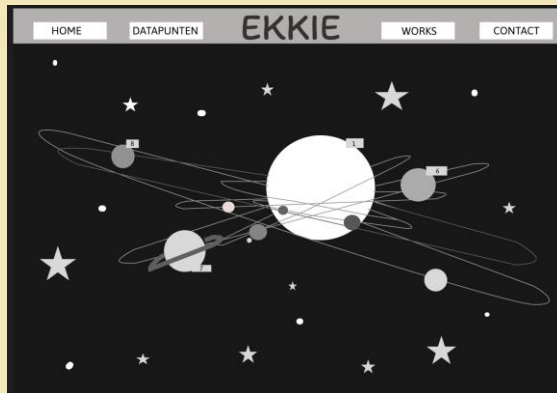
CMD24/25

Ik heb bij de vorige datapunt laten zien dat ik bij mijn mid-fi ontwerp al testvragen heb bedacht en daarmee feedback heb gevraagd, zodat ik bij mijn high-fi nog dingen kon verbeteren. Ik heb mijn mid-fi ontwerp toen in figma gemaakt zodat ik het interactief kon maken. Daarmee kon ik testen als mijn website goed navigeerbaar was of als de doel duidelijk was. De feedback die ik daarvan mee heb genomen en ook de vragen die ik daarbij heb gesteld staan op de volgende slide!!



Bij de mid fidelity heb ik mijn vragen relevanter gemaakt:

1. Wat valt je als eerst op?
2. Probeer 'FAQ' te vinden. Hoe logisch was het om naar deze pagina te navigeren?
3. Verken nu de rest van mijn site. Welke onderdelen kunnen volgens jou meer content/toelichting gebruiken?
4. Wat is volgens jou het doel van de site? En waaraan zie je dat?

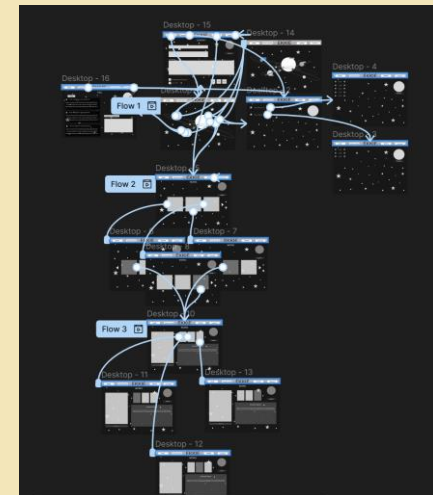


Algemene antwoorden op mijn figma prototype:

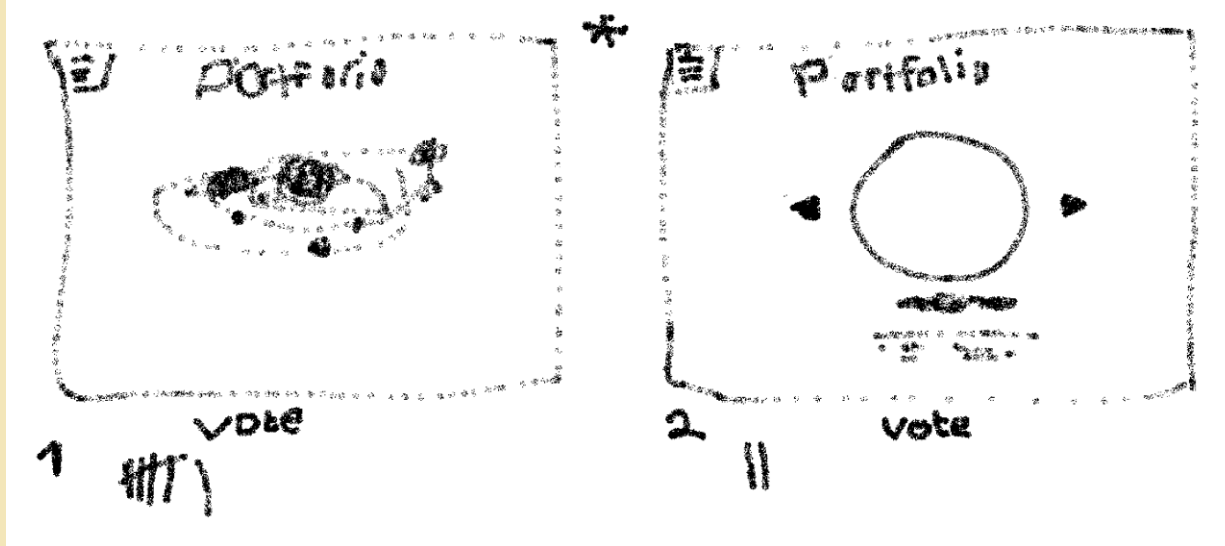
1. De zon (grote witte cirkel)
2. Het was moeilijk om te vinden maar als je het vind dan is het wel logisch. En ook dat het niet duidelijk was dat je op de planeten kon klikken. Bij mijn high-fi ga ik dat aanpassen door bij de planeten een soort animatie bij te voegen zodat dat duidelijk is. Ik ga hierdoor een ander nav bar maken, i.p.v. dat het zo bovenop zit wil ik een drop down side bar menu maken.
3. Dat datapunten en cursussen op dezelfde pagina mogen. Dit ben ik niet zeker over want verder in de studie komt er veel meer bij en dan wordt het te druk. Hierbij stond ook dat een terugknop handig zou zijn en daar heb ik niet eens aan gedacht, dus ga ik zeker meenemen.
4. Ik moet dat het een portfolio site duidelijker maken. Ik heb dat van mijn vorige feedback niet meegenomen, maar voor mijn high-fi ga ik i.p.v. mijn naam 'portfolio' opschrijven.

Als je mijn figma prototype wilt uitproberen 😊

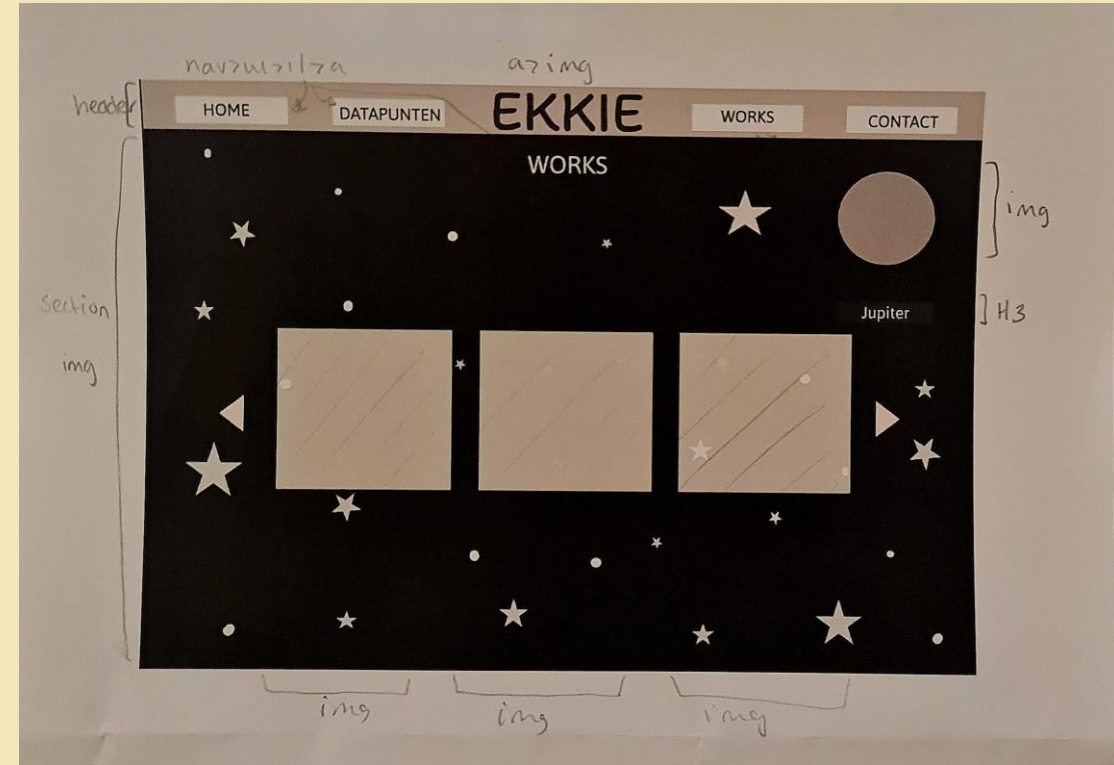
<https://www.figma.com/design/TlaOZzSCmQBpaNmvgHager/Untitled?node-id=1-3&t=qxzBOW03dSUpe2Nq-1>



Voordat ik begon aan het uitwerken van mijn high-fi prototype, dacht ik dat het beter zou zijn om meer ideeën uit te testen. Dus ik heb een voting pol gemaakt.



Ik heb heel snel schetsen gemaakt van mijn ideeën op paint. De linker is mijn originele idee maar dat ik dat dan gewoon aanpas. De rechter is dat je door de planeten kan klikken en dat daaronder informatie staat van wat je kan vinden wanneer je erop klikt. Veel medestudenten vonden de rechter leuker en ook meer interessant, dus ben ik met die idee gebleven.



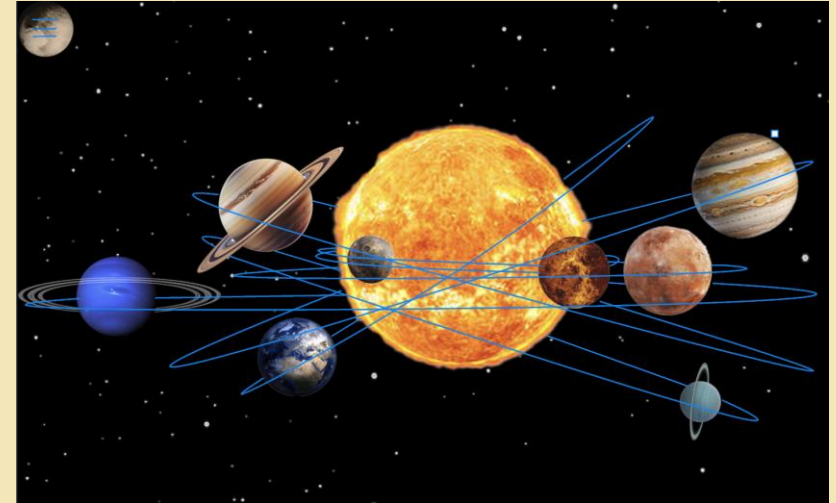
Ik heb bij de bouwplan de opdracht gevolgd die we vorige week kregen. Ik heb de stappen daarbij gevolgd bij mijn mid-fi prototype. Ik wilde bij mijn mid-fi prototype best wel veel animaties hebben, maar zo ver ben ik nog niet bij HTML/CSS dus ik liep wel vast toen.

Ik heb de feedback meegenomen van de vorige datapunt en dat aan mijn high-fi aangepast. Wat ik allemaal heb veranderd:

- + Ik probeerde mijn navigatie duidelijker en makkelijker te maken door een drop down side bar menu te maken en daarop alle informatie te verwerken.

- + Ik heb de planeten duidelijker interactief gemaakt want eerst was het niet duidelijk dat je erop kon klikken, nu heb ik het gedaan zodat wanneer je hovered over een planet dat het van kleur veranderd.

- + Ik heb ook een terugknop erbij gezet.



Hierboven staat de eerste versie van mijn high-fi. Ik heb realistische fotos gebruikt van planeten en de lijnen erbij getekend. Ik heb pluto links boven geplaatst, hier is het niet duidelijk te zien maar er staat daar een hamburger menu erop. Het idee was als je er op klikt komt een drop down side bar menu.

Ik heb deze versie uiteindelijk niet gebruikt omdat ik het zelf niet zo mooi vond en ook geen manier had om de navigatie met de planeten duidelijk te maken.

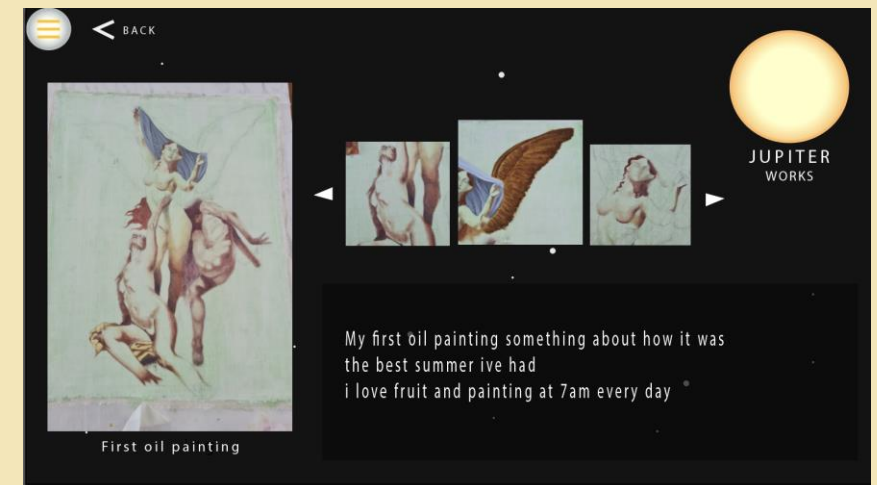
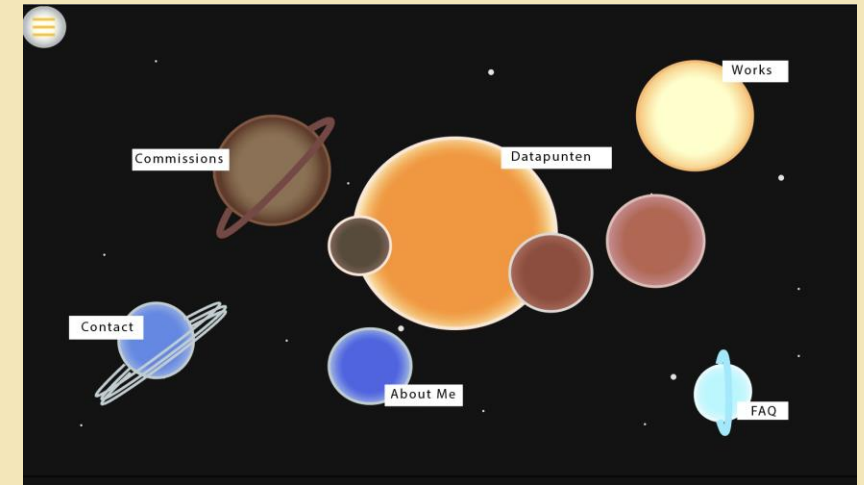
Testvragen:

1. Wat zou je als eerst op klikken?
2. Hoe kan de navigatie duidelijk zijn voor een 'beginner'?
3. Welke onderdelen kunnen volgens jou meer content/toelichten gebruiken?
4. Wat is volgens jou de doel van mijn site?
5. Heb je extra tips of tips voor mij?

Antwoorden:

1. Oranje planeet
2. (1)De hamburger menu en de tekst bij de planeten maken het best wel duidelijk. (2)Meer planeten groeperen als ze overlap hebben.
3. (1)Het verschil tussen commissions en contact duidelijker maken. (2) meer op de hierarchie letten van de home page.
4. tentoonstellen van verschillende gemaakte werken gegroepeerd op opdrachtgevers.
5. (1) grotere margins tussen hamburger menu en randen scherm (2)slim dat je op de pagina waar je bent de planeten hebt staan.

Ik heb uiteindelijk een simpeler versie daarvan gemaakt. Ik heb alle verbeteringen wel nogsteeds meegenomen. Ik heb hierbij nog een keer testvragen bedacht en gesteld aan medestudenten.



Wat ik bij mijn website ga verbeteren is:

1. Meer op de margins opletten.
2. Ook op de hierarchie beter opletten.
3. Het verschil tussen commissions en contact duidelijker maken.

Ik pas mijn planning toe zodat ik een dat eerder klaar ben met mijn datapunten.

Hierbij ga ik een strengere planning bij houden waarbij ik eerder aan mijn datapunten begin, zodat ik ook eerder feedback kan krijgen van docenten en medestuden. Dan kan ik de feedback ook eerder verwerken. Het lastige aan dit leerdoel is dat we heel vaak last minute nog tips krijgen, of net pas weten wat we precies moeten doen.

Ik maak een navigeerbaar website waarbij ik de coding goed begrijp.

Hierbij ga ik me meer verdiepen in HTML en CSS door de boeken door te nemen, opdrachten te maken, medestudenten voor hulp te vragen en anders ook videos te kijken. Ik wil eigenlijk mijn high-fi prototype een echte website maken tijdens de vakantie.

EINDE!!!